



**Comunicado à imprensa
para divulgação imediata**

Toca à Campanha Buzz!™ para entrares na Monster Mansion em Leipzig.

Buzz!™ Junior: Monstrosmania apresentado na Convenção de Jogos

- o **Entra na Monster Mansion num novo e assustador título da série Buzz!™ Junior**
- o **Esmaga abóboras e desenreda múmias em 25 novos minijogos multijogador**
 - o **Jogabilidade social, acelerada e divertida, com desafios interactivos de velocidade e habilidade**

Leipzig, Alemanha, 22 a 26 de Agosto: O caos de Buzz!™ Junior continua em Novembro, embrenhado em terras de terror, com o lançamento de Buzz!™ Junior: Monstrosmania para a PlayStation®2 (PS2®) – com uma antevisão exclusiva na Convenção de Jogos de Leipzig. Monstrosmania, o altamente antecipado sucessor de Buzz!™ Junior: RoboJam, lançado em Maio, inclui novos jogos, personagens, funcionalidades e um cenário profundamente aterrador: a escura e assustadora mansão de um professor louco. Terceiro título da altamente aclamada série de jogos familiares, Monstrosmania permanece fiel à fórmula vencedora de utilizar os botões coloridos das famosas Campanhas Buzz! para jogos velozes de habilidade e velocidade. Trata-se de mais uma dose de diversão imparável para miúdos (e graúdos) de todas as idades.

Bem-vindo à Monster Mansion, onde um professor ligeiramente louco tem andado a criar os seus próprios Monstros. Contudo, um relâmpago atingiu de forma inesperada a mansão estragando-lhe os planos: os Monstros desenvolveram opinião própria e não fazem o que lhes dizem. De facto, a única coisa em que estão interessados é em competir uns contra os outros para ver qual o Monstro que fica acima dos outros todos. Fugiram do laboratório do professor e andam à solta pela mansão, a ver quem colecciona mais globos oculares. Isso mesmo: globos oculares! São os prémios arrepiantes oferecidos aos vencedores de 25 minijogos que incluem esmagar abóboras até fazer puré, desenredar as ligaduras de múmias sinistras e tentar escapar a um banho malcheiroso nos esgotos subterrâneos da mansão.

Até quatro jogadores podem jogar Monstrosmania, batendo nos famosos comandos Buzz!, tocando nas campanhas, acompanhando os seus Monstros pelos difíceis desafios da Mansão e competindo “todos contra todos” ou contra Monstros de IA controlados pela PS2. Num novo desenvolvimento em relação a títulos anteriores,

Monstromania permite aos jogadores seleccionar entre quatro Monstros diferentes e personalizá-los utilizando a funcionalidade Cria O Teu Próprio Monstro, que permite milhares de combinações de características: os jogadores podem escolher e misturar olhos, tipos de braços, pernas, cornos, orelhas e muito mais.

- Compete contra os teus amigos numa acção “cada monstro por si” na estranha e assustadora Monster Mansion. Enfrenta tarefas de forma rápida e apressada para ganhares globos oculares. Colecciona o maior número possível destes itens para seres o melhor Monstro.
- Não tens todos os Monstros de que precisas para jogar? O Monster Mind Control está aqui para te ajudar: trata-se de IA avançada que assume o controlo dos Monstros sem utilizadores humanos. Assim, os jogadores individuais nunca jogam realmente sozinhos e têm sempre um grupo completo de Monstros com quem jogar.
- É viscoso, assustador e contém globos oculares a dar com pau, mas Buzz!™ Junior: Monstromania permanece firmemente fiel à diversão e ao humor com a fórmula vencedora de Buzz!™ Junior para miúdos e graúdos.

Características principais:

- Diversão e campanhas a tocar para 1 a 4 jogadores
- 25 novos minijogos multijogador e um novo conjunto de personagens na sua própria Monster Mansion
- IA avançada ‘Monster Mind Control’ para uma melhor experiência para jogadores individuais: os jogadores nunca jogam realmente sozinhos
- Quatro absorventes personagens jogáveis, todas completamente personalizáveis para maior diversão e criatividade
- Mais humor ao estilo Buzz!™ Junior com um toque de maldade repleta de diversão
- É o terceiro jogo da fantástica série Buzz!™ Junior, com as fantásticas Campanhas Buzz!™ para jogos sociais entre miúdos

Se gostaste de Buzz!™ Junior: Jungle Party e Buzz!™ Junior: RoboJam, vais divertir-te de forma monstruosa quando Buzz!™ Junior: Monstromania chegar às lojas em Novembro. É viscoso, mas não vais querer perdê-lo, especialmente quando o vires este Agosto em Leipzig.

FINAIS

Para mais informações, contacte o seu director de RP local.

About Sony Computer Entertainment Europe Ltd as of 3rd July 2007

Mais...

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PLAYSTATION®3, PlayStation®2 and PSP™ (PlayStation®Portable) software and hardware in 102 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Since the launch of PLAYSTATION 3 in Europe on 23 March 2007 and the end of March 2007 over 1.6 million units have been shipped across the SCEE territories, over 5.5 million globally. Between its European debut on 24th November 2000 and the end of March 2007, over 44 million PlayStation 2 consoles have been shipped across the SCEE territories, over 117 million worldwide, making it one of the most successful consumer electronic products in history. Between its European debut on 1st September 2005 and the end of March 2007, over 8.8 million PSP systems have been shipped across the SCEE territories, with over 25 million shipped worldwide since its Japanese launch in December 2004.

More information about PlayStation products can be found at www.playstation.com or visit the Virtual Press Office at www.scee.presscentre.com.

PlayStation, PSP and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PS3 and Cell Broadband Engine trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.